**Lógica imperativa - Estruturas de repetição**

**Estrutura com teste no início -** Se a condição não satisfizer o teste os comandos não são executados.

contador <- variável contadora

**enquanto** (contador < condição) **faca**

(instruções a serem realizadas durante a repetição)

contador <- contador + incremento

**fimenquanto**

**—-------------------------------------------------------**

**Var**

**contador: inteiro**

**Inicio**

contador <- 1

**enquanto** (contador <= 10) **faca**

Escreval ("Eu amo lógica!")

contador <- contador + 1

**fimenquanto**

**Estrutura com teste no final -** O comando executa pelo menos uma vez e faz o teste no final da estrutura.

contador <- inicialização

**Repita**

(instruções a serem realizadas durante a repetição)

contador <- contador + incremento

**ate** (contador > condição)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Exemplo de algoritmo com teste no final:

**var**

numero : inteiro

contador : inteiro

**inicio**

contador <- 0

**REPITA**

ESCREVA ("Digite um número para a somar: ")

LEIA (numero)

contador <- contador + numero

ESCREVAL ("Total: ", contador)

**ATE** numero = 0

**Estrutura com variável de controle -** É utilizada quando sabemos quantas vezes as instruções precisam ser repetidas

**para** contador de inicialização **ate** condição **passo** incremento **faca**

(instruções a serem realizadas durante a repetição)

**fimpara**

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_–

**var**

numero, contador: inteiro

**Inicio**

escreva ("Digite o número que deseja verificar a tabuada de soma: ")

leia(numero)

**para** contador <- 0 **ate** 10 **faca**

Escreval (numero, " + ", contador, " = ", numero + contador)

**fimpara**